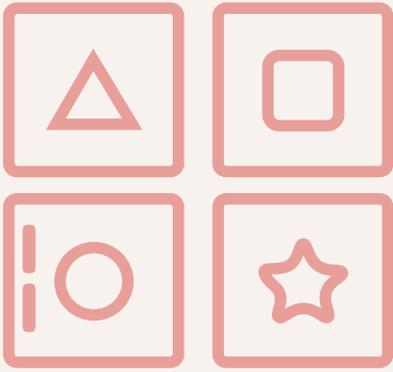


# SEPTIEMBRE



# DESIGN PLAYING MODELO DE TRABAJO GENERATIVO

SCHEDULE

**03/9**  
CLASE 1  
60 MINUTOS

**INTRODUCCIÓN AL DISEÑO LÚDICO**, sus fundamentos biológicos y alcances de aplicación. El modelo de trabajo y relación con Design Thinking.

**Espacio de práctica personal**

**10/9**  
CLASE 2  
60 MINUTOS

**DEL PENSAMIENTO BINARIO AL ESTADO DE FLUJO**

Técnicas para favorecer la sincronización y redefinir la relación tiempo-trabajo en el logro de objetivos.

**Espacio de práctica de a pares**

**17/9**  
CLASE 3  
60 MINUTOS

**DESARROLLAR UNA VISIÓN FULL HD**

en organizaciones y sistemas complejos. Introducción a tres herramientas básicas de diseño lúdico.

**Espacio de práctica en equipos**

**24/9**  
CLASE 4  
60 MINUTOS

**¡A DISEÑAR!** Estrategias de diseño lúdico para la evaluación generativa, la modelización y el anclaje de los aprendizajes.

**Círculo de diseño lúdico** entre los participantes con el coaching personalizado de María Raiti.



PROFESIONAL A CARGO DEL TRAMO 02  
LIC. MARÍA RAITI   
MAS INFO  
+ 5491150060932  
WWW.GNMAS.CO