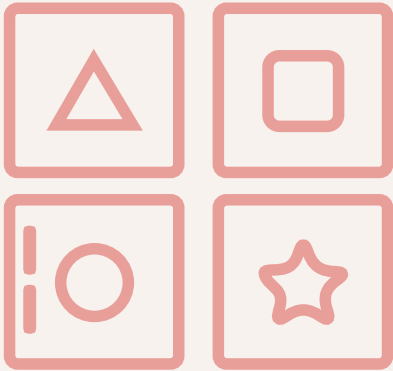


SEPTIEMBRE



DESIGN PLAYING MODELO DE TRABAJO GENERATIVO

SCHEDULE

03/9
CLASE 1
60 MINUTOS

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO LÚDICO, sus fundamentos biológicos y alcances de aplicación. El modelo de trabajo y relación con Design Thinking.

Espacio de práctica personal

10/9
CLASE 2
60 MINUTOS

DEL PENSAMIENTO BINARIO AL ESTADO DE FLUJO

Técnicas para favorecer la sincronización y redefinir la relación tiempo-trabajo en el logro de objetivos.

Espacio de práctica de a pares

17/9
CLASE 3
60 MINUTOS

DESARROLLAR UNA VISIÓN FULL HD

en organizaciones y sistemas complejos. Introducción a tres herramientas básicas de diseño lúdico.

Espacio de práctica en equipos

24/9
CLASE 4
60 MINUTOS

¡A DISEÑAR! Estrategias de diseño lúdico para la evaluación generativa, la modelización y el anclaje de los aprendizajes.

Círculo de diseño lúdico entre los participantes con el coaching personalizado de María Raiti.



PROFESIONAL A CARGO DEL TRAMO 02
LIC. MARÍA RAITI 
MAS INFO
+ 5491150060932
WWW.GNMAS.CO